

ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟ ΜΟΥΣΕΙΟ ΠΑΡΑΞΕΝΩΝ ΠΛΑΣΜΑΤΩΝ

Η σκηνή είναι ένα “μουσείο”.

Κάθε μαθητής δημιουργεί 2–3 παράξενα πλάσματα.

Ο επισκέπτης πατάει πλήκτρα ή κάνει κλικ πάνω τους και αυτά αντιδρούν.

Κανόνες

Το μουσείο σου ΠΡΕΠΕΙ να έχει:

1. Τουλάχιστον 3 πλάσματα
2. Κάθε πλάσμα να κάνει ΚΑΤΙ διαφορετικό όταν το πατάς
3. Τουλάχιστον ένα πλάσμα να αντιδρά σε πλήκτρο
4. Σωστό reset (δηλαδή όταν πατάμε στο σημαιάκι, να γίνονται όλα όπως στην αρχή)
5. Τουλάχιστον 1 επανάληψη κάπου

Παράδειγμα:

- Πατάς ένα τέρας → αλλάζει χρώμα και λέει “ΜΗ ΜΕ ΠΑΤΑΣ!”
- Πατάς άλλο → μεγαλώνει και μικραίνει
- Πατάς space → όλα κάνουν τρελό εφέ

INTERACTIVE DIGITAL GRAFFITI WALL

Η σκηνή είναι “τοίχος”.

Ο χρήστης πατάει πλήκτρα και η τέχνη αλλάζει.

Δεν είναι ζωγραφική ελεύθερη.

Είναι διαδραστικό visual show.

Κανόνες

Το έργο σου πρέπει να έχει:

1. Πένα
2. Τουλάχιστον 1 επανάληψη μέσα σε επανάληψη
3. Τουλάχιστον 2 πλήκτρα που κάνουν διαφορετικά εφέ
4. Απόκρυψη της μορφής
5. Reset που καθαρίζει τη σκηνή

Παράδειγμα:

- Πατάς A → σχεδιάζει κάτι σπειροειδές
- Πατάς S → αλλάζει χρώματα τρελά
- Πατάς D → glitch εφέ
- Πράσινη σημαία → καθαρίζει