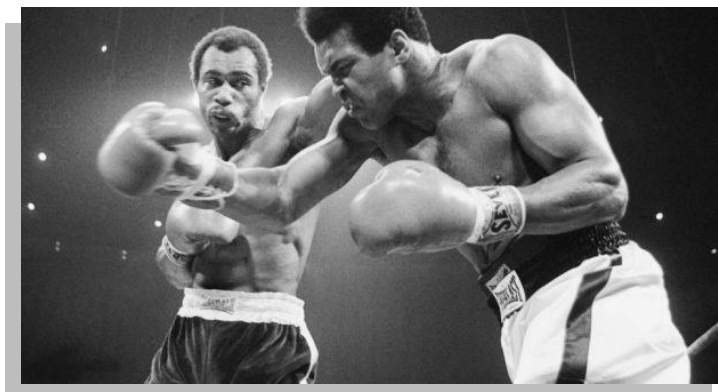


ESCAPE ROOM BOXING LEGEND



Εισαγωγή: Το escape room “Boxing legend” είναι μια πολύ ευχάριστη και δημιουργική δραστηριότητα που βασίζεται σε **σενάριο εικονικού δωματίου απόδρασης**.

Προτείνεται για **Γυμνάσιο και Λύκειο**.

Οδηγίες:

- Οι μαθητές/τριες καλούνται να λύσουν το μυστήριο που τους θέτει το σενάριο.
- Ο εκπαιδευτικός Φυσικής Αγωγής **διαμοιράζεται την οθόνη του** στο Webex και κλικάρει τις λύσεις των γρίφων για λογαριασμό των μαθητών/τριών.
- Οι μαθητές/τριες έχουν **ανοιχτά μικρόφωνα** για να **συνεργάζονται** μεταξύ τους για τη λύση των γρίφων.
- Ο εκπαιδευτικός Φυσικής Αγωγής που γνωρίζει τις λύσεις παρέχει **προφορική βοήθεια** όπου απαιτείται.
- Οι μαθητές/τριες ενημερώνονται από πριν ότι θα χρειαστούν **χαρτί, στυλό, αριθμομηχανή** και ότι θα κληθούν να **αναζητήσουν στο Google** πληροφορίες που θα τους χρειαστούν.
- Προτείνεται κατά τη διάρκεια της δραστηριότητας να ακούγεται **μουσική μυστηρίου** από το youtube του υπολογιστή σας. Προτεινόμενοι σύνδεσμοι μουσικής:
 - <https://video.link/w/LGUBb>
 - <https://video.link/w/nHUBb>

Σημαντική επισήμανση:

Χρησιμοποιείτε **μόνο το ποντίκι** και **όχι τα βελάκια του πληκτρολογίου και το ρόλερ του ποντικιού** για να επιλέγονται οι σύνδεσμοι που λύνουν τους γρίφους.

Για να λάβετε το αρχείο ppt της συγκεκριμένης δραστηριότητας **αντιγράψτε την παρακάτω διεύθυνση και επικολλήστε την στη URL κενής σελίδας του φυλλομετρητή σας.**

<https://www.dropbox.com/s/z9wajvrvyc2r9uz/BOXING%20LEGEND%2097-2003.ppt?dl=0>



Όταν η σελίδα ανοίξει, ανάλογα με το λειτουργικό σας πρόγραμμα ή θα δείτε πάνω δεξιά στο open την επιλογή “power point for the web” ή κατεβάστε (download) την στον υπολογιστή σας.

Οδηγίες για εκπαιδευτικούς που αφορούν στη **λύση** των γρίφων και στην **εξέλιξη του σεναρίου:**

Είναι σημαντικό να προτρέψουμε τους μαθητές/τριες να **συνεργαστούν** για εξοικονόμηση χρόνου.

- **Διαφάνειες 2 και 3:** Διαβάζουμε το σενάριο των διαφανειών 2 και 3 και ξεκινάμε τη χρονομέτρηση. Αν θέλουμε τους θέτουμε **χρόνο** για τη λύση. Αν υπερβούν τον συμφωνημένο χρόνο ο χειριστής εκπαιδευτικός ΦΑ μπορεί να λήξει σε όλες τις διαφάνειες το παιχνίδι πατώντας την επιλογή **“τέλος χρόνου”** επάνω δεξιά.
- **Διαφάνεια 4:** επιλέγουμε τα **κόκκινα γάντια** κάτω δεξιά.
- **Διαφάνεια 5:** πατάμε στο **“Honesty”** που σημαίνει τιμιότητα-ειλικρίνεια.
- **Διαφάνεια 6:** υπολογίζουν: δύο όμιλοι των 6 αθλητών. Άρα 5 αγώνες στον όμιλο. Συν 2 ημιτελικός και τελικός= 7 αγώνες έδωσε ο πατέρας του Περέιρα. Στους ομίλους πήρε $2 \cdot 5 = 10$ βαθμούς. Άρα οι αριθμοί είναι 10 και 7. Βάζουμε το μικρότερο το 0 στη μέση **107** και το πληκτρολογούμε στο **κομπιουτεράκι** με τη σειρά τα ψηφία.
- **Διαφάνεια 10:** πατάμε στο **σημειωματάριο** επάνω αριστερά.
- **Διαφάνεια 11:** πατάμε στο **ανθρωπάκι με σκοινάκι** στην κολόνα
- **Διαφάνεια 12:** Υπολογίζουμε τα 70% των ασκήσεων όλων. Πολλαπλασιάζουμε επί 8 επαναλήψεις και 4 κύκλους άρα $(77+84+98+38,5+49+24,5) \cdot 4 \cdot 8 = 11872$ άρα **11,8** τόνοι που είναι ο αριθμός που πρέπει να πληκτρολογήσουμε με τη σειρά (και το κόμμα).
- **Διαφάνεια 17:** επιλέγουμε το **φαρμακείο**.

- **Διαφάνεια 18:** WADA 23+1+4+1=29 αντιστρέφουμε **92** το οποίο πληκτρολογούμε στο **barcode** 9 και 2.
- **Διαφάνεια 21:** πατάμε στη **ζώνη** στον τοίχο.
- **Διαφάνεια 22:** πληκτρολογούμε τα γράμματα της λέξης **ΠΟΥΡΑ**
- **Διαφάνεια 27:** Αναζητούν στη Google και βρίσκουν τη χρονολογία 1556, πολλαπλασιάζουν 150. Βάζουν το μικρότερο 0 στη μέση 105 και με δύο κλικ εκφράζουν και τους δύο αριθμούς **στο ρολόι στο 10 (Ρωμαϊκό Χ) και στο 5 (Ρωμαϊκό V).**
- **Διαφάνεια 30:** πατάμε στο **Photos στο άλμπουμ** επάνω δεξιά.
- **Διαφάνεια 31:** Ψάχνουν στη Google τις χρονολογίες (προσοχή το Los Angeles το 1932 και όχι το 1984 αρχικά αφήστε τους να κάνουν λάθος και διευκρινίστε στη βοήθεια). Berlin 1936, LA 1932, Melbourne 1956, Roma 1960, Rio 2016, Mexico City 1968, Tokyo 1964, Helsinki 1952. Άθροισμα των τρίτων ψηφίων **35 που** πληκτρολογούμε **αριστερά στους αριθμούς.**
- **Διαφάνεια 34:** κάνουμε κλικ στη **ζυγαριά**
- **Διαφάνεια 35:** μετατρέπουμε τις λίβρες σε κιλά-γραμμάρια $0,8 \cdot 0,45 = 0,360$ επομένως **50'** σχοινάκι που το πληκτρολογούμε στους **κόκκινους αριθμούς** με τη σειρά.
- **Διαφάνεια 39:** Βάζουμε με τη σειρά (από τον μικρότερο στον μεγαλύτερο 11,8355092105107, διαγράφουμε 5 πρώτα και 4 τελευταία ψηφία και απομένει 509210 αφαιρούμε ένα ένα ψηφίο από τον κάτω αριστερά πίνακα και προκύπτει **341861** που συμπληρώνουν τα κενά των συντεταγμένων, αυτούς τους πληκτρολογούμε **κάτω αριστερά** με τη σειρά.
- **Διαφάνεια 45:** Μπαίνουμε στο Google maps όπου εντάσσουμε ακριβώς τις **κίτρινες συντεταγμένες** προς αναζήτηση. Τους ταξιδεύει στην Κούβα όπου ακριβώς στην πινέζα είναι το HOTEL LIDO (καλό είναι να τους βοηθήσετε διευκρινίζοντας ότι ψάχνουν ξενοδοχείο και να ζουμάρουν στον χάρτη για να το εμφανίσει) πληκτρολογούμε με τη σειρά **HOTEL LIDO.**
- **Διαφάνεια 55:** Υπολογίζουμε τις θέσεις των γραμμάτων $1+18+13+1+14+4+15=66/2=33$. Επειδή είναι στον 1ο όροφο είναι το κλειδί του δωματίου **133** επάνω δεξιά.

Συγχαρητήρια το μυστήριο λύθηκε!!!!!!

Πηγές:

https://www.youtube.com/watch?v=Z4FguSZWYkk&t=3017s&ab_channel=SoulCandle

https://www.youtube.com/watch?v=3_cnug2Duac&ab_channel=PeterGundry%7CComposer