

SCRATCH

για αρκούδα στο δάσος

<https://scratch.mit.edu/projects/351804384>

The image shows the Scratch programming environment. At the top, the Scratch logo is on the left, followed by navigation links: "Αρχείο", "Επεξεργασία", "Εκπαιδευτικό υλικό", "για αρκούδα στο δάσος", "Σε κοινή χρήση", and "Δείτε τη Σελίδα του Έργου". On the right, there is a user profile icon for "marouli".

The main workspace is divided into three sections:

- Left Panel (Scripts and Sprites):** Contains a "Κίνηση" (Motion) category with various blocks like "κινήσου 10 βήματα", "στρίψε 15 μοίρες", "πήγαινε σε τυχαία θέση", etc.
- Center Stage:** Displays a brown bear sprite in a forest background. The bear is currently positioned at the top right of the stage.
- Right Panel (Properties and Sprites):** Shows the "Αντικείμενο" (Object) properties for the "Bear-walking" sprite, including position (x: -125, y: -92), size (100), and rotation (90 degrees). Below this is a "Σκηνή" (Scene) panel showing the "Sun" and "Bear-wal..." sprites.

The main workspace contains a script for the bear's movement:

```
όταν γίνει κλικ σε [ ]
επανάλαβε 10
  κινήσου 5 βήματα
  επόμενη ενδυμασία
επανάλαβε 20
  κινήσου 5 βήματα
  επόμενη ενδυμασία
επανάλαβε 20
  κινήσου 10 βήματα
  επόμενη ενδυμασία
πήγαινε σε θέση x: -125 y: -92
```

Ήχοι



```

όταν γίνει κλικ σε
επανάλαβε 10
  κινήσου 5 βήματα
  επόμενη ενδυμασία
επανάλαβε 20
  κινήσου 5 βήματα
  επόμενη ενδυμασία
επανάλαβε 20
  κινήσου 10 βήματα
  επόμενη ενδυμασία
πήγαινε σε θέση x: -125 y: -92
  
```



Αντικείμενο
 Bear-walking x: -125 y: -92

Προβολή
 Προβολή Αποκρυψίματα

Μέγεθος
 100

Κατεύθυνση
 90

Σκηνή



Υπόβαθρα 2

Bear-wal... Sun



Σακίδιο