

SCRATCH

ΑΠΛΑ ΚΑΙ ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΑ

<https://scratch.mit.edu/projects/351243562>

The image shows the Scratch IDE interface. At the top, the Scratch logo is on the left, and navigation links for 'Αρχείο', 'Επεξεργασία', 'Εκπαιδευτικό υλικό', 'απλά και ταυτόχρονα', 'Σε κοινή χρήση', and 'Δείτε τη Σελίδα του Έργου' are in the center. On the right, there is a user profile for 'maroιου'. Below the navigation bar, there are tabs for 'Κώδικας', 'Ενδυμασίες', and 'Ήχοι'. The main workspace is divided into a script area on the left with a 'Κίνηση' (Motion) category selected, and a central stage area. The script area contains several blocks: 'κίνησε 10 βήματα', 'στρέψε 15 μοίρες', 'στρέψε 15 μοίρες', 'πήγαινε σε τυχαία θέση', 'πήγαινε σε θέση x: -127 y: -16', 'ολοθώρα για 1 δευτ. στη θέση τυχαία θέση', 'ολοθώρα για 1 δευτ. στη θέση x: -127 y: -16', 'δωσε προς κατεύθυνση 90', 'δωσε προς δείκτη ποντικού', 'άλλαξε x κατά 10', and 'λίσσε x σε -127'. The stage area shows a Goblin character on a soccer field. The bottom right panel displays the 'Αντικείμενο' (Object) settings for 'Goblin', including position (x: -127, y: -16), size (100), and rotation (90). The 'Σκηνή' (Stage) panel shows the scene name 'Υπόβαθρο' and a count of 3.



```
όταν πατηθεί πλήκτρο διάστημα ▾  
επόμενο υπόβαθρο  
  
όταν γίνει κλικ σε αυτό το αντικείμενο  
πες Γεια! για 1 δευτερόλεπτα  
πες  μετάφρασε γεια σε Αγγλικά ▾ για 1 δευτερόλεπτα
```



Αντικείμενο

Goblin x -127 y -16

Προβολή



Μέγεθος

100

Κατεύθυνση

90

Σκηνή



Υπόβαθρα
3

Goblin