

Σενάρια ενεργειών - Scripts

Εντολές - οδηγίες

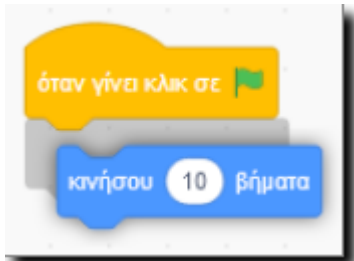
Μπορείτε να δώσετε οδηγίες σε ένα αντικείμενο ώστε να κινηθεί, να παίξει μουσική ή να αλληλεπιδράσει με άλλα αντικείμενα. Για να πείτε στο αντικείμενο τί να κάνει, στοιβάζετε τουβλάκια μεταξύ τους, δηλαδή σχηματίζετε σενάρια ενεργειών - scripts. Τα σενάρια καθορίζουν την συμπεριφορά των αντικειμένων.

Όταν κάνετε κλικ στις ενέργειες, το **Scratch** εκτελεί τις ενέργειες από την αρχή μέχρι το τέλος. Αυτό επιτρέπει την άμεση δοκιμή των προγραμμάτων χωρίς την παρεμβολή σταδίων μετάφρασης πηγαίου κώδικα, σύνδεσης κ.λπ.

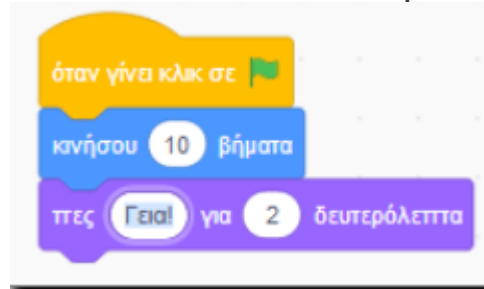
Για να προγραμματίσετε ένα αντικείμενο, φροντίστε πρώτα να το έχετε επιλέξει. Έπειτα **σύρετε τουβλάκια (εντολές) από τις παλέτες εντολών στο χώρο ενεργειών**. Για να «τρέξετε» ένα τουβλάκι κάνετε κλικ πάνω του.

Για να καταλάβετε τί κάνει το κάθε τουβλάκι κάντε δεξί κλικ πάνω του και μετά επιλέξτε τη βοήθεια από το μενού που θα δημιουργηθεί.

Όταν σύρετε ένα τουβλάκι μέσα στο χώρο ενεργειών, μια γκρι περιοχή υποδεικνύει πού μπορείτε να αφήσετε το τουβλάκι και να δημιουργήσετε μια σωστή ένωση με άλλο τουβλάκι. Μπορείτε να εισάγετε τουβλάκια στο μέσον της στήλης ή στο τέλος.

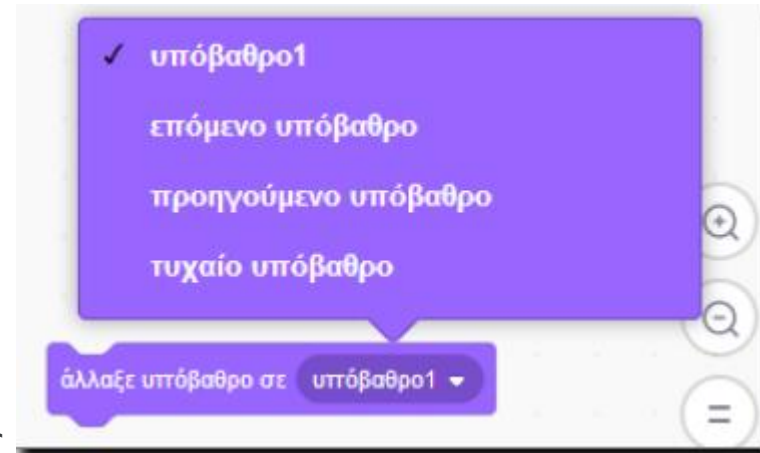


Κάποια τουβλάκια έχουν άσπρα κουτάκια που μπορούν να διαμορφωθούν (παράμετροι -



ορίσματα) όπως φαίνεται:

Για να αλλάξετε την τιμή, κάντε κλικ μέσα στην άσπρη περιοχή, ώστε να διαμορφώσετε το νούμερο ή το κείμενο. Μπορείτε επίσης να τοποθετήσετε μία εντολή "μέσα" σε μια άλλη.



Κάποια κουτάκια έχουν λίστα επιλογής τιμών όπως

Απλά κάνετε κλικ στο για να δείτε τις επιλογές και μετά ξανακάνετε κλικ για να επιλέξετε. Για να καθαρίσετε το χώρο ενεργειών, κάντε δεξί κλικ και επιλέξτε **Διαγραφή εντολών** από το μενού.

