

ΜΕΡΑ-παράδειγμα

<https://scratch.mit.edu/projects/360775174>

The screenshot shows the Scratch IDE interface. The top navigation bar includes the Scratch logo, a globe icon, and menu items: 'Αρχείο', 'Επεξεργασία', 'Εκπαιδευτικό υλικό', 'Μαρία Λούβαρη_ΜΕΡΑ', 'Σε κοινή χρήση', and 'Δείτε τη Σελίδα του Έργου'. The user's name 'marouli' is visible in the top right corner.

The main workspace displays a script for the 'απάντηση' (Answer) sprite. The script begins with a 'when clicked' event block. It then contains a series of blocks: a 'say' block with the text 'Γεια!' for 1 second, a 'ask' block with the question 'Πώς σε λένε; και περίμενε', another 'say' block with the text 'ένωσε Γεια σου, απάντηση' for 2 seconds, a second 'ask' block with the question 'Είναι ΜΕΡΑ ή ΝΥΧΤΑ; και περίμενε', and an 'if-then' conditional block. The 'if' condition is 'απάντηση = ΜΕΡΑ'. If true, the character says 'Μπράβο! Σωστά!'. Otherwise, the character says 'Ουπς! Λάθος!'.

The right-hand panel shows the 'απάντηση' sprite's properties. The 'Image' section is set to 'Monet' with a size of 100 and a rotation of 90 degrees. The 'Stage' section shows a 'Yπόβαθρο' (Background) of 2.