

# ΕΝΑΣ ΔΕΙΝΟΣΑΥΡΟΣ ΧΑΙΡΕΤΑΕΙ

<https://scratch.mit.edu/projects/354293464>

The screenshot displays the Scratch programming interface. The top navigation bar includes the Scratch logo, a globe icon, and menu options: Αρχείο, Επεξεργασία, Εκπαιδευτικό υλικό, Μαρία Λοάβαρη\_Ένας δειν... (with a dropdown arrow), Ση κοινή χρήση, and Δείτε τη Σελίδα του Έργου. The user's name 'marlou' is visible in the top right corner.

The main workspace is divided into two panels. The left panel, titled 'Κώδικας', contains a library of code blocks categorized by function: Κίνηση, Φωνές, Όραση, Ήχος, Συμβάντα, Έλεγχος, Ακρίβεια, Τυχασιές, and Μεταβλητή. The right panel shows the 'Σκηνή' (Stage) area with a background image of a lush green landscape. A dinosaur character is positioned on the stage, with a speech bubble containing the Greek word 'ουψ!' (Oups!).

The script area in the center contains the following code blocks:

- When green flag clicked (when green flag clicked)
- Set size to 100% (όρισε μέγεθος σε 100 %)
- Forever loop (για πάντα):
  - If time < 5 (if time < 5 τότε)
  - Say 'Oups!' for 1 seconds (πες 'Ουψ!' για 1 δευτερόλεπτα)
  - Change size by 10 (άλλαξε μέγεθος κατά 10)
  - Else (αλλιώς)
  - Say 'ουψ!' for 1 seconds (πες 'ουψ!' για 1 δευτερόλεπτα)
  - Change size by -10 (άλλαξε μέγεθος κατά -10)

The bottom status bar shows the word 'Σκηνή' (Stage).

