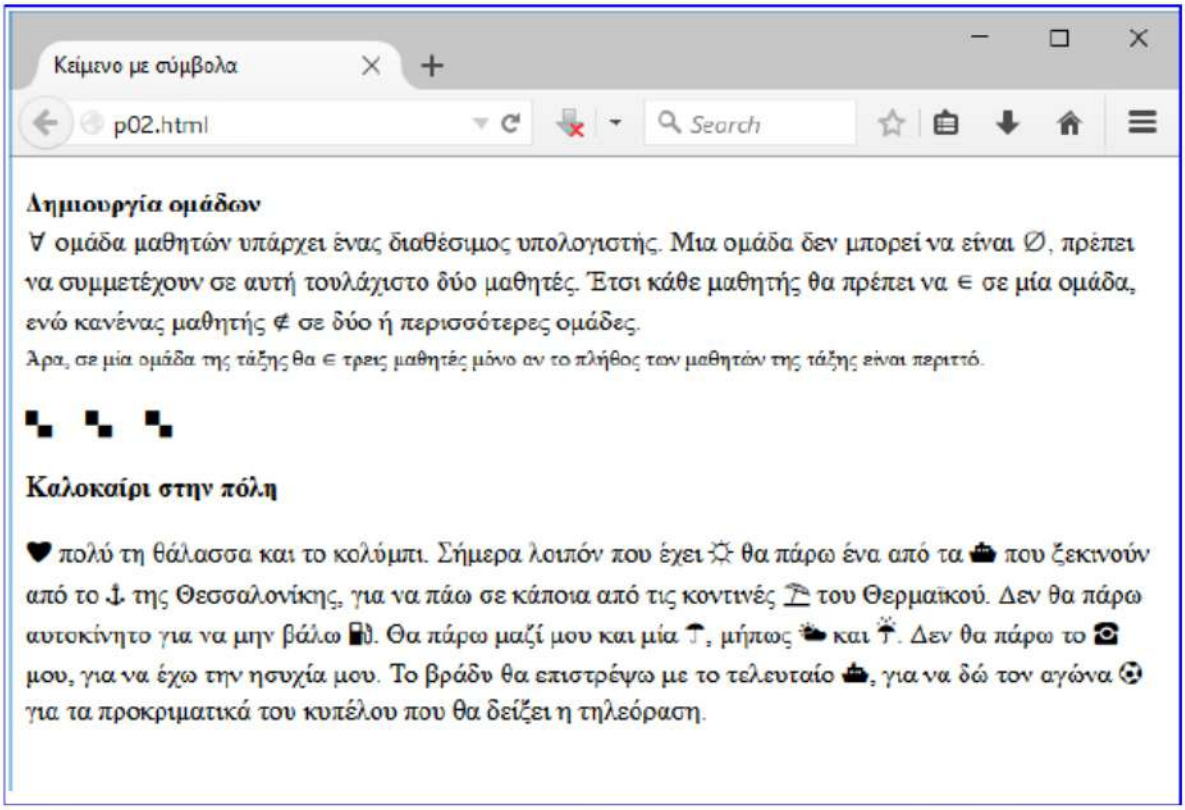
Εργασία 1β2

Θα δούμε πως εμφανίζουμε διάφορα σύμβολα στην ιστοσελίδα μας.

Θα γράψουμε τον κώδικα που εμφανίζει την ακόλουθη ιστοσελίδα:



Να επιλέξετε **Εφαρμογές → Βοηθήματα → Επεξεργασία κειμένου**
Αποθηκεύστε το αρχείο με το όνομα test1b2.html στα έγγραφα σας και πληκτρολογήστε τις ακόλουθες εντολές

```
<html>
    <head>
        <title>Κείμενο με σύμβολα</title>
        <meta charset="utf-8">
    </head>
    <body>
        <p>
            <strong>Δημιουργία ομάδων</strong> <br>
            &forall; ομάδα μαθητών υπάρχει    ένας διαθέσιμος υπολογιστής.
            Μια ομάδα δεν μπορεί να είναι &empty;, πρέπει να συμμετέχουν
            σε αυτή τουλάχιστο δύο μαθητές.


            Έτσι κάθε μαθητής θα πρέπει να &isin; σε μία ομάδα,
            ενώ κανένας μαθητής &notin; σε δύο ή περισσότερες ομάδες.<br>
            <small>Άρα, σε μία ομάδα της
                τάξης θα &isin; τρεις μαθητές
                μόνο αν το πλήθος των μαθητών της τάξης είναι περιττό.</small>
        </p>

        <p>&#9626;     &#9626;     &#9626;</p>

        <p><b>Καλοκαίρι στην πόλη</b></p>
        <p>&#10084; πολύ τη θάλασσα και το κολύμπι. Σήμερα λοιπόν που έχει
            &#9788; θα πάρω ένα από τα &#9972; που ξεκινούν από το &#9875; της
            Θεσσαλονίκης, για να πάω σε κάποια από τις κοντινές &#9969; του
            Θερμαϊκού. Δεν θα πάρω αυτοκίνητο για να μην βάλω &#9981;. Θα πάρω
            μαζί μου και μία &#9730;, μήπως &#9925; και &#9748;. Δεν θα πάρω
            το &#9742; μου, για να έχω την ησυχία μου. Το βράδυ θα επιστρέψω με
            το τελευταίο &#9972;, για να δω τον αγώνα &#9917; για τα
            προκριματικά του κυπέλλου που θα δείξει η τηλεόραση.</p>
    </body>
</html>
```

1.Αποθηκεύστε το αρχείο στα έγγραφα σας και στη συνέχεια πηγαίνετε στον φάκελο που το αποθηκεύσατε, επιλέξτε το αρχείο, πατήστε δεξί κλικ και άν**οιγμα με Περιηγητής Firefox.**

Στον κώδικα παρατηρούμε ότι υπάρχουν κωδικοί που ξεκινούν με **&** και τελειώνουν με **;**. Οι κωδικοί αυτοί ονομάζονται οντότητες και ο φυλλομετρητής όταν τους βρει τους μετατρέπει στα αντίστοιχα σύμβολα. Ορισμένα σύμβολα έχουν όνομα, όπως π.χ. € για το ευρώ ενώ άλλα μόνο κωδικό.

Στη σελίδα https://dev.w3.org/html5/html-author/charref θα βρείτε περισσότερα σύμβολα και στις σελίδες https://www.w3schools.com/charsets/ref_emoji.asp και

https://www.w3schools.com/charsets/ref_emoji_smileys.asp

θα βρείτε περισσότερα Emoji

2. Προσθέστε στον προηγούμενο κώδικα και δικά σας σύμβολα

Προσθέστε και το επόμενο κείμενο :

χ≠ψ α≥β a=±3

κ≤λ ⇒2κ≤2λ



