

Φύλλο εργασίας 7: Δομή επιλογής – είστε τυχεροί; Ας παίξουμε....

Θα δημιουργήσουμε ένα παιχνίδι με ζάρια! Οι κανόνες είναι οι εξής:

Αρχικά, ο παίκτης ρίχνει δύο ζάρια. Αν το άθροισμα των ενδείξεών τους είναι 7 ή 11, τότε ο παίκτης κερδίζει, ενώ αν είναι 2, 3 ή 12 χάνει. Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση, ο παίκτης έχει άλλη μια ευκαιρία: το άθροισμα των ενδείξεων γίνεται ο "στόχος" και ο παίκτης ρίχνει άλλη μια φορά τα ζάρια προσπαθώντας να ρίξει την ίδια ζαριά (να πετύχει δηλαδή τον στόχο), οπότε και κερδίζει, ενώ αν φέρει οποιοδήποτε άλλο άθροισμα χάνει οριστικά το παιχνίδι.

```
import random
import time

print "Ρίξε τα ζάρια... "
print "Φέρε άθροισμα 7 ή 11 για να κερδίσεις!"
print "Με 2, 3, 12 ΧΑΝΕΙΣ!"

raw_input("Πάτησε ENTER για το 1ο ζάρι... ")
time.sleep(2)
dice1 = random.randint(1,6)
print dice1

raw_input("Πάτησε ENTER για το 2ο ζάρι... ")
time.sleep(2)
dice2 = random.randint(1,6)
print dice2

roll= dice1 + dice2
print "Έφερες άθροισμα",roll

if roll==7 or roll==11 :
    print "Νίκησες με την πρώτη!!!"
elif roll<=3 or roll==12:
    print "Έχασες με την πρώτη"
else:
    print "Έχεις άλλη μια ευκαιρία!"
    print "Ρίξε ξανά τα ζάρια!"
    print "Φέρε άθροισμα ίσο με το προηγούμενο για να κερδίσεις!"
    print "Αλλιώς χάνεις οριστικά!"

raw_input("Πάτησε ENTER για το 1ο ζάρι... ")
time.sleep(2)
dice1 = random.randint(1,6)
print dice1

raw_input("Πάτησε ENTER για το 2ο ζάρι... ")
time.sleep(2)
dice2 = random.randint(1,6)
print dice2

newroll= dice1 + dice2
print "Έφερες άθροισμα",newroll

if newroll == roll:
    print "Κέρδισες!!!!"
else:
    print "Έχασες!!!!"
```