# Κουμπί που αλλάζει μήνυμα με HTML και JavaScript

*Φύλλο εργασίας μαθητή*

Θα φτιάξεις μια σελίδα με τίτλο, παράγραφο και κουμπί. Όταν πατήσεις το κουμπί, η JavaScript θα αλλάξει το κείμενο της παραγράφου.

## Βήμα 1 Δημιούργησε το αρχείο

Άνοιξε έναν επεξεργαστή κειμένου για κώδικα, όπως το Σημειωματάριο. Δημιούργησε ένα νέο αρχείο και αποθήκευσέ το ως index.html με κωδικοποίηση UTF-8. Αν χρησιμοποιείς το Σημειωματάριο, διάλεξε «Όλα τα αρχεία» κατά την αποθήκευση και έλεγξε ότι το όνομα τελειώνει σε .html.

## Βήμα 2 Γράψε την HTML

Γράψε τον κώδικα που ακολουθεί στο index.html και αποθήκευσε με Ctrl+S.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="el">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Το πρώτο μου κουμπί</title>
</head>
<body>
  <h1>Δοκίμασε το κουμπί</h1>
  <p id="message">Το αρχικό μήνυμα.</p>
  <button type="button" id="change-button">Πάτησέ με</button>
</body>
</html>
```

Το id δίνει ένα μοναδικό όνομα σε κάθε στοιχείο. Η παράγραφος έχει id="message" και το κουμπί έχει id="change-button". Θα χρησιμοποιήσεις αυτά τα ονόματα στη JavaScript.

## Βήμα 3 Άνοιξε τη σελίδα

Κάνε διπλό κλικ στο index.html για να ανοίξει στον φυλλομετρητή. Έλεγξε ότι εμφανίζονται ο τίτλος, η παράγραφος και το κουμπί. Η αλλαγή του μηνύματος θα προστεθεί στο επόμενο βήμα.

## Βήμα 4 Πρόσθεσε τη JavaScript

Επίστρεψε στον επεξεργαστή και βάλε τον παρακάτω κώδικα ακριβώς πριν από το </body>, κάτω από τη γραμμή του κουμπιού.

```
<script>
  const button = document.getElementById("change-button");
  const message = document.getElementById("message");

  button.addEventListener("click", function () {
    message.textContent = "Μπράβο! Πάτησες το κουμπί.";
  });
</script>
```

Η getElementById βρίσκει το κουμπί και την παράγραφο από τα id τους. Η addEventListener περιμένει το κλικ στο κουμπί. Μόλις γίνει το κλικ, η textContent αλλάζει το κείμενο της παραγράφου.

## Βήμα 5 Δοκίμασε το κουμπί

Αποθήκευσε με Ctrl+S. Γύρνα στον φυλλομετρητή και κάνε ανανέωση με Ctrl+R ή με το κουμπί ανανέωσης.

Πριν από το κλικ θα βλέπεις «Το αρχικό μήνυμα.» Μόλις πατήσεις το κουμπί, θα εμφανιστεί «Μπράβο! Πάτησες το κουμπί.» Αν κάνεις ξανά ανανέωση, θα επανέλθει το αρχικό μήνυμα.

Αν το κλικ δεν αλλάζει το μήνυμα, έλεγξε ότι τα id γράφονται ακριβώς το ίδιο στην HTML και στη JavaScript. Έπειτα έλεγξε τη θέση του <script>, αποθήκευσε και κάνε ανανέωση.

## Η δική σου αλλαγή

Άλλαξε το κείμενο μέσα στα εισαγωγικά στη γραμμή με το message.textContent. Κράτησε τα εισαγωγικά στη θέση τους. Αποθήκευσε, κάνε ανανέωση και πάτησε πάλι το κουμπί.

Το μήνυμα που εμφανίζεται τώρα είναι

_____