

Μαθήματα Προγραμματισμού για Φορητές Συσκευές στο App Inventor

*Ανάπτυξη θεματικού
ηλεκτρονικού λεξικού
για την ΕΕ*

*2ο ΓΕΛ Νεάπολης
Εκπαιδευτικός: Κουκουρίκου Στυλιανή (ΠΕ86)*

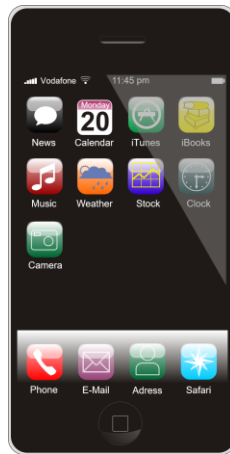


*Εισαγωγική
Παρουσίαση*

Mobile Applications

- Εφαρμογές για φορητές συσκευές

Έξυπνα Κινητά
(Smartphones)

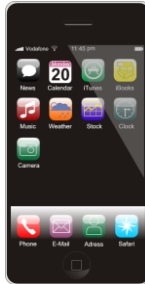


Tablets

- Υποστηρίζονται από Λειτουργικά Συστήματα όπως:
 - ✚ iOS
 - ✚ **Android**
 - ✚ Windows Phone
 - ✚ BlackBerry

Mobile Συσκευές

Χαρακτηριστικά - Περιορισμοί



- ☐ Περιορισμένοι πόροι, π.χ. επεξεργαστής, μνήμη
- ☐ Μικρό μέγεθος διεπαφής

- ☐ Ζητήματα ασφαλείας
- ☐ Τεχνολογίες αυτόματου προσδιορισμού θέσης χρήστη

Ολοκληρωμένα Περιβάλλοντα Ανάπτυξης Εφαρμογών που προορίζονται για mobile συσκευές

App Inventor

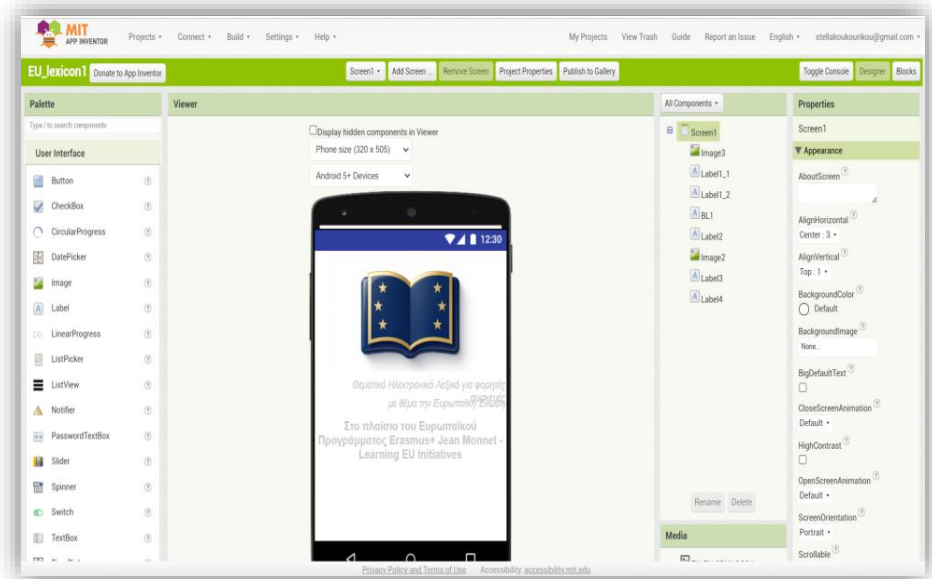
- Ολοκληρωμένο περιβάλλον προγραμματισμού για ανάπτυξη mobile apps

→ ελεύθερο

→ διαδικτυακό

→ οπτικό

→ αντικειμενοστραφές



Οι mobile apps που υλοποιούνται σε App Inventor εκτελούνται (“τρέχουν”) σε λειτουργικό σύστημα **Android**

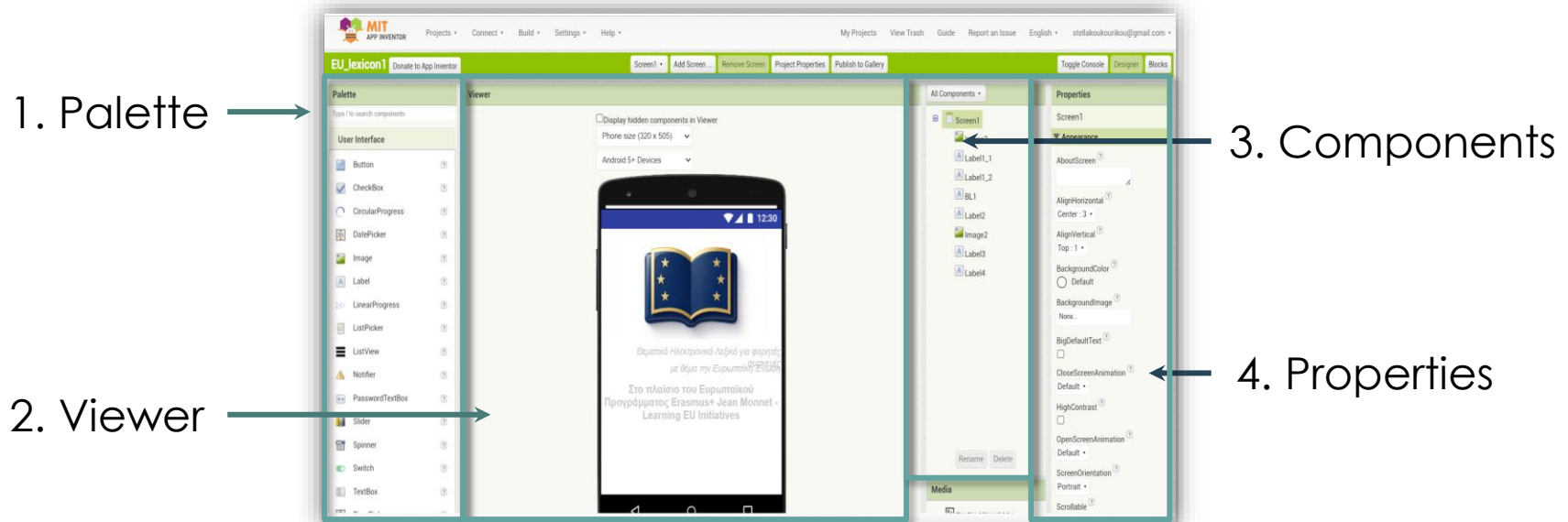
Android

- Λειτουργικό Σύστημα για mobile συσκευές
 - ✚ ελεύθερο (free)
 - ✚ ανοικτού κώδικα (open source)
 - ✚ βασίζεται στον πυρήνα του Linux
 - ✚ κατασκευάστηκε από την Google



Το Περιβάλλον του App Inventor

A. Κατάσταση Σχεδίασης (Designer)



1. Παλέτα στοιχείων που μπορούμε να εισάγουμε στην εφαρμογή
2. Προβολή σε οθόνη συσκευής

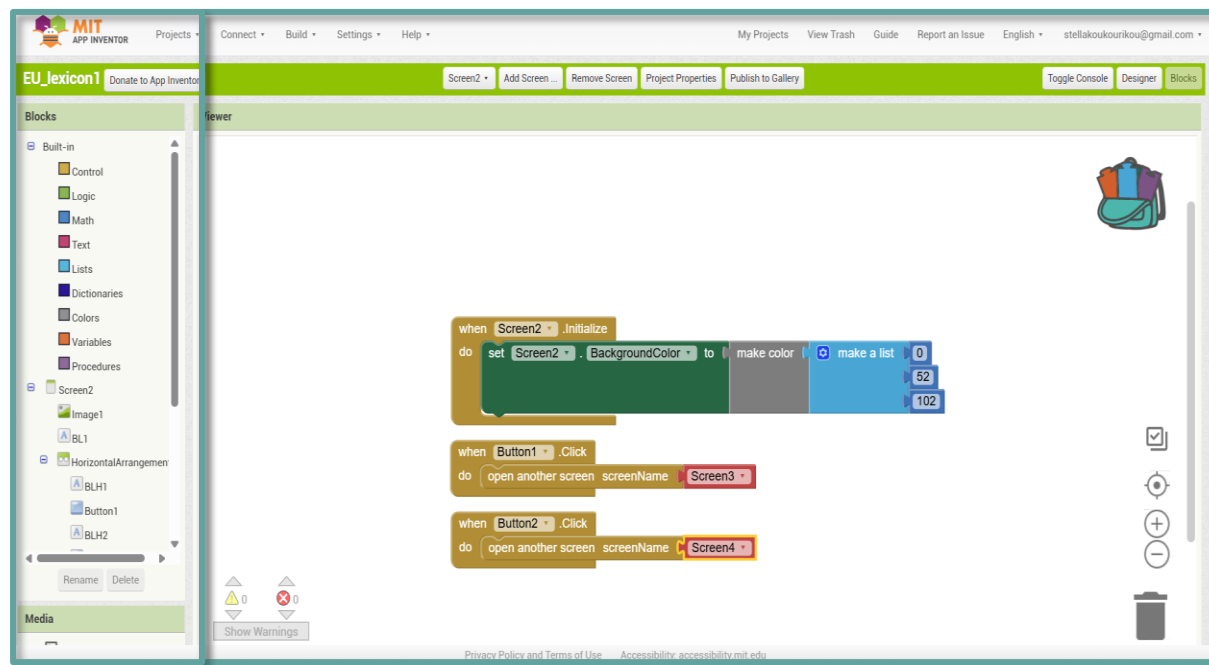
3. Δενδροειδής δομή στοιχείων εφαρμογής
4. Ιδιότητες επιλεγμένου στοιχείου

Το Περιβάλλον του App Inventor

B. Κατάσταση Συντάκτη Πλακιδίων (Blocks Editor)

1. Blocks

2. Viewer



1. Ομαδοποιημένα
πλακίδια εντολών

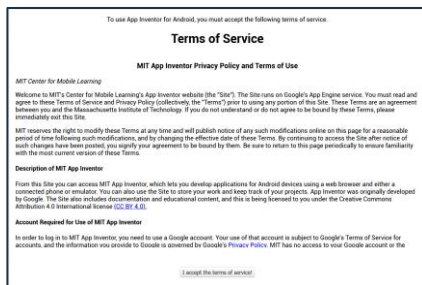
2. Ο «κώδικας» της
εφαρμογής

Σύνδεση στο App Inventor

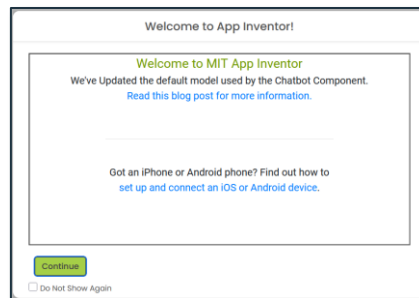
1 <http://ai2.appinventor.mit.edu>

2 Σύνδεση με λογαριασμό της Google

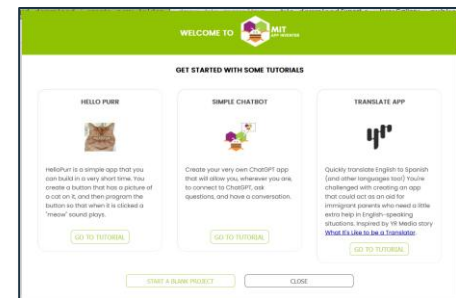
3 Αποδοχή
όρων χρήσης



4 Είσοδος στο
App Inventor



5 Δημιουργία
κενού project



Μαθήματα Προγραμματισμού για Φορητές Συσκευές στο App Inventor

Ανάπτυξη θεματικού ηλεκτρονικού λεξικού για την ΕΕ

