

1.3 Πολλαπλασιασμός αριθμού με διάνυσμα

1. Έστω $\overrightarrow{OA} = \vec{\alpha}$, $\overrightarrow{OB} = 3\vec{\alpha} - \vec{\beta}$ και $\overrightarrow{OG} = \vec{\alpha} + 2\vec{\beta}$. Να εκφράσετε τα διανύσματα \overrightarrow{AG} , \overrightarrow{BG} και \overrightarrow{BA} ως συνάρτηση των $\vec{\alpha}$ και $\vec{\beta}$.
2. Να βρείτε το διάνυσμα \vec{x} , αν $2(\vec{x} + \vec{\alpha}) = 3(\vec{x} + \vec{\beta})$
3. Να βρείτε το διάνυσμα \vec{x} , σε κάθε μία από τις παρακάτω περιπτώσεις:
 1. $5(\vec{x} - \vec{\alpha}) = 4(\vec{x} + \vec{\beta})$
 2. $3(\vec{x} - \vec{\alpha}) - 4(\vec{x} + \vec{\beta}) = 5(\vec{\alpha} - \vec{\beta}) + 2\vec{x}$
4. Να λυθεί το σύστημα
$$\begin{cases} 2\vec{x} + 3\vec{y} = 7\vec{\alpha} + \vec{\beta} \\ \vec{x} - 2\vec{y} = -3\vec{\beta} \end{cases}$$
5. Δίνονται τα διανύσματα $\overrightarrow{OA} = \vec{\alpha} + \vec{\beta} + \vec{\gamma}$, $\overrightarrow{OB} = 5\vec{\alpha} + 3\vec{\beta} + 4\vec{\gamma}$ και $\overrightarrow{OG} = 13\vec{\alpha} + 7\vec{\beta} + 10\vec{\gamma}$. Να αποδείξετε ότι τα σημεία A,B,G είναι συνευθειακά.
6. Δίνεται ένα τρίγωνο ABΓ και τα σημεία Δ,E,Z για τα οποία $\overrightarrow{AD} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AB}$, $\overrightarrow{AZ} = \frac{3}{7}\overrightarrow{AG}$, $\overrightarrow{GE} = 2\overrightarrow{BG}$.
 1. Να γράψετε καθένα από τα διανύσματα \overrightarrow{DE} και \overrightarrow{DZ} ως γραμμικό συνδυασμό των \overrightarrow{AB} και \overrightarrow{AG} .
 2. Να εξετάσετε αν τα σημεία Δ,Z,E είναι συνευθειακά.
7. Να συμπληρώσετε τις παρακάτω προτάσεις:
 1. Αν M είναι το μέσο ενός ευθυγράμμου τμήματος AB τότε
$$\overrightarrow{OM} = \frac{\overrightarrow{O \dots} + \overrightarrow{O \dots}}{2}$$
 2. Σε ένα τρίγωνο ABΓ με διάμεσο AM, ισχύει $\overrightarrow{AM} = \dots$
 3. Σε ένα τρίγωνο ABΓ με διάμεσο BN, ισχύει $\overrightarrow{BN} = \dots$
 4. Σε ένα τρίγωνο ABΓ με διάμεσο AM, ισχύει $\overrightarrow{MA} = \dots$
 5. Σε ένα τρίγωνο ABΓ με διαμέσους AM, BN και ΓΛ, ισχύει $\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{BN} + \overrightarrow{GL} = \dots$