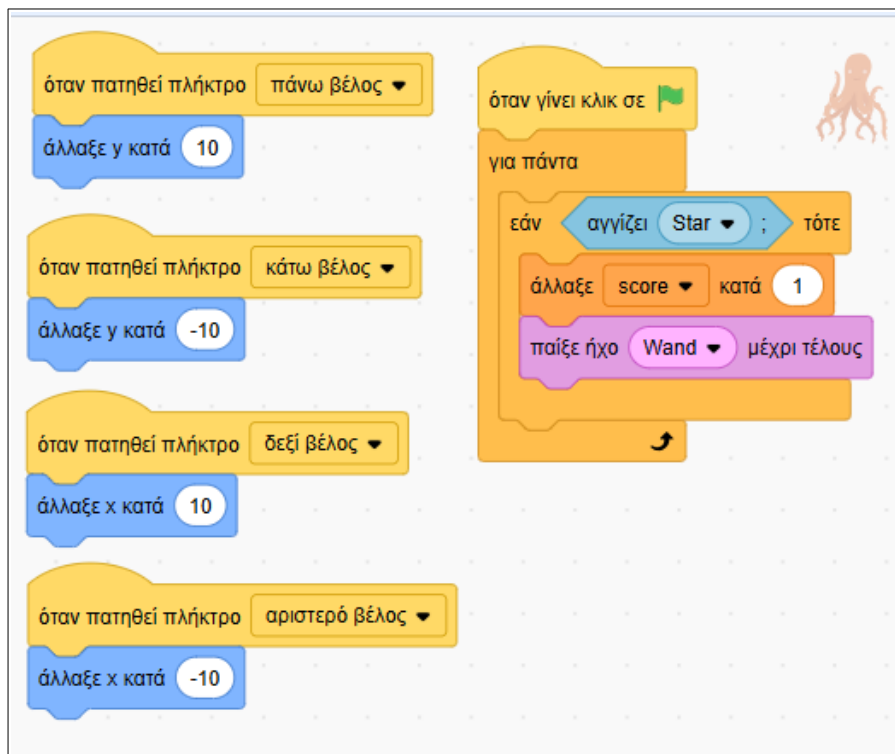
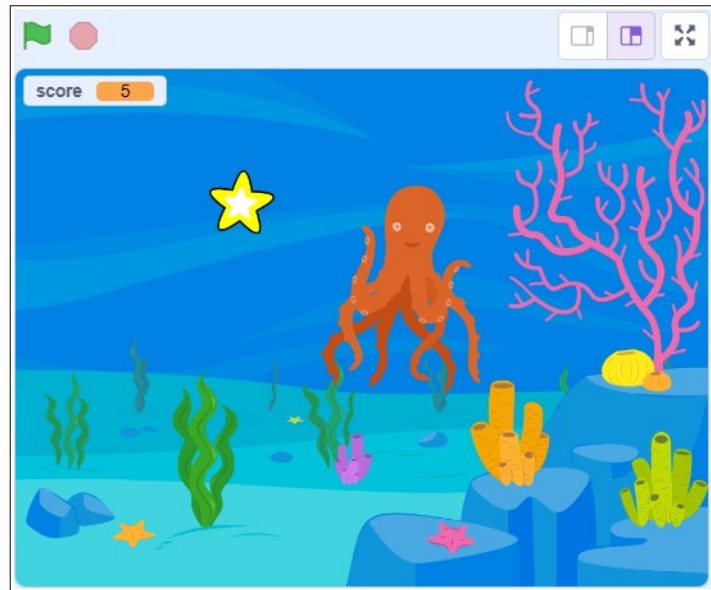
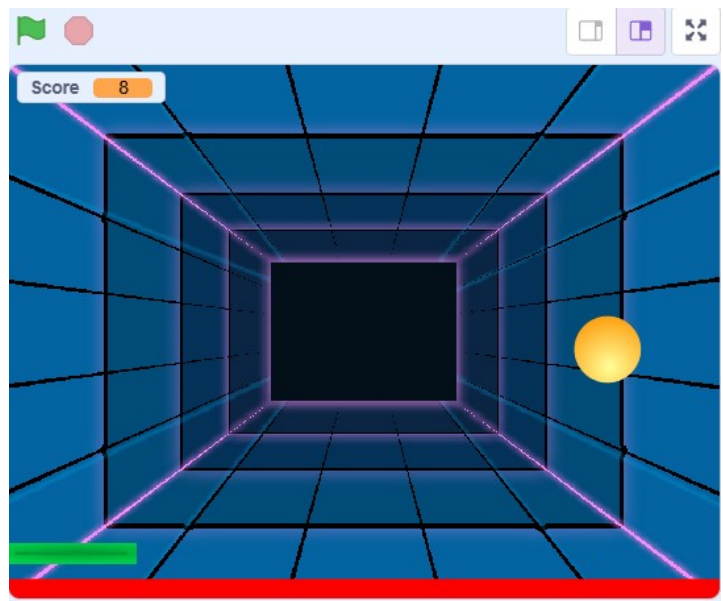


Δημιούργησε ένα παιχνίδι κινηητού



# Παιχνίδι Πινγκ- Πονγκ



```

[όταν γίνει κλικ σε]
για πάντα
  εάν [αγγίζει Paddle] τότε
    άλλαξε Score κατά 1
    στρίψε 180 μοίρες
    κινήσου 15 βήματα
    περίμενε 0.5 δευτερόλεπτα
[όταν γίνει κλικ σε]
όρισε Score σε 0
[όταν γίνει κλικ σε]
δείξε προς κατεύθυνση 45
για πάντα
  κινήσου 15 βήματα
  εάν σε όριο, αναπήδησε

```

```

[όταν γίνει κλικ σε]
για πάντα
  εάν [αγγίζει Ball] τότε
    σταμάτησε όλα

```

```

[όταν γίνει κλικ σε]
για πάντα
  όρισε x σε x ΠΟΝΤΙΚΙΟΥ

```