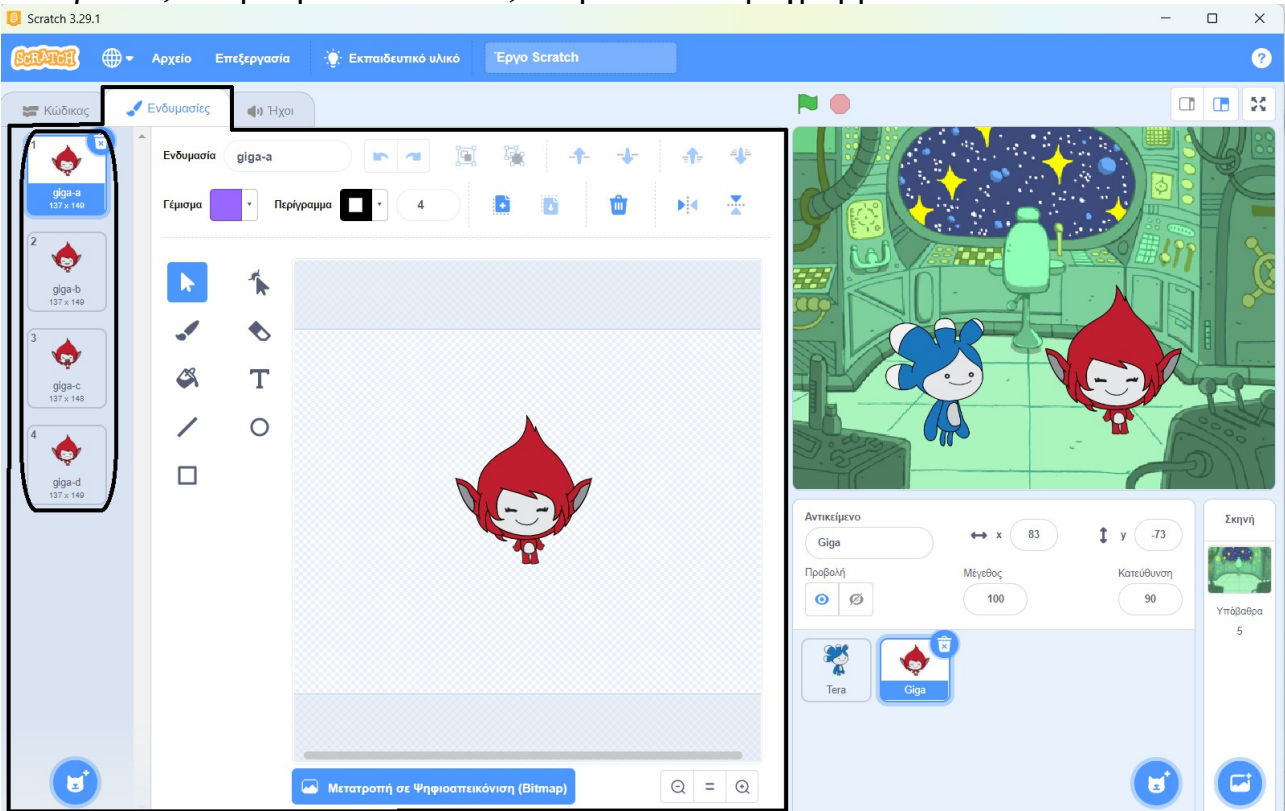


# Τι είναι οι ενδυμασίες;

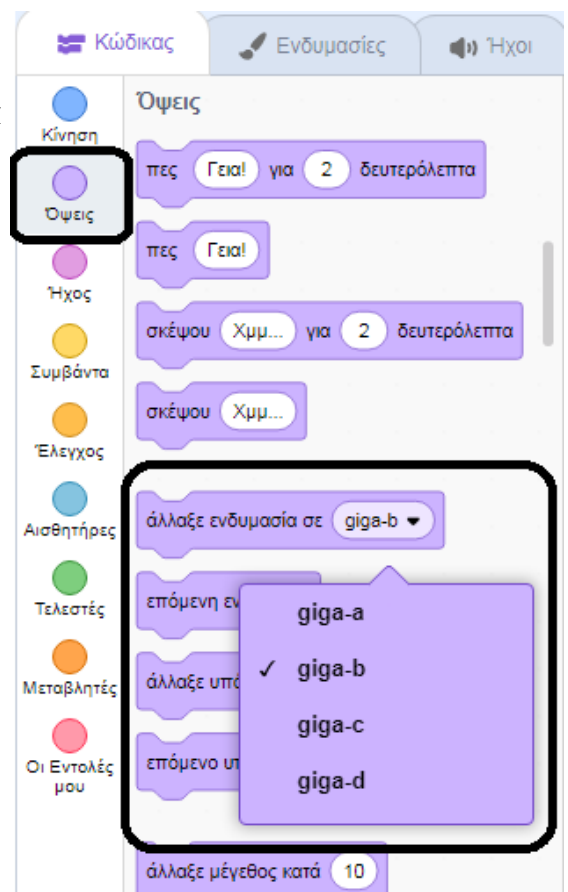
Δίπλα στην Καρτέλα Κώδικας υπάρχει η **Καρτέλα Ενδυμασίες**. Μερικά αντικείμενα (όχι όλα) έχουν διάφορες έτοιμες μορφές που λέγονται *Ενδυμασίες* και μπορούν να αλλάξουν μέσα στο πρόγραμμα.



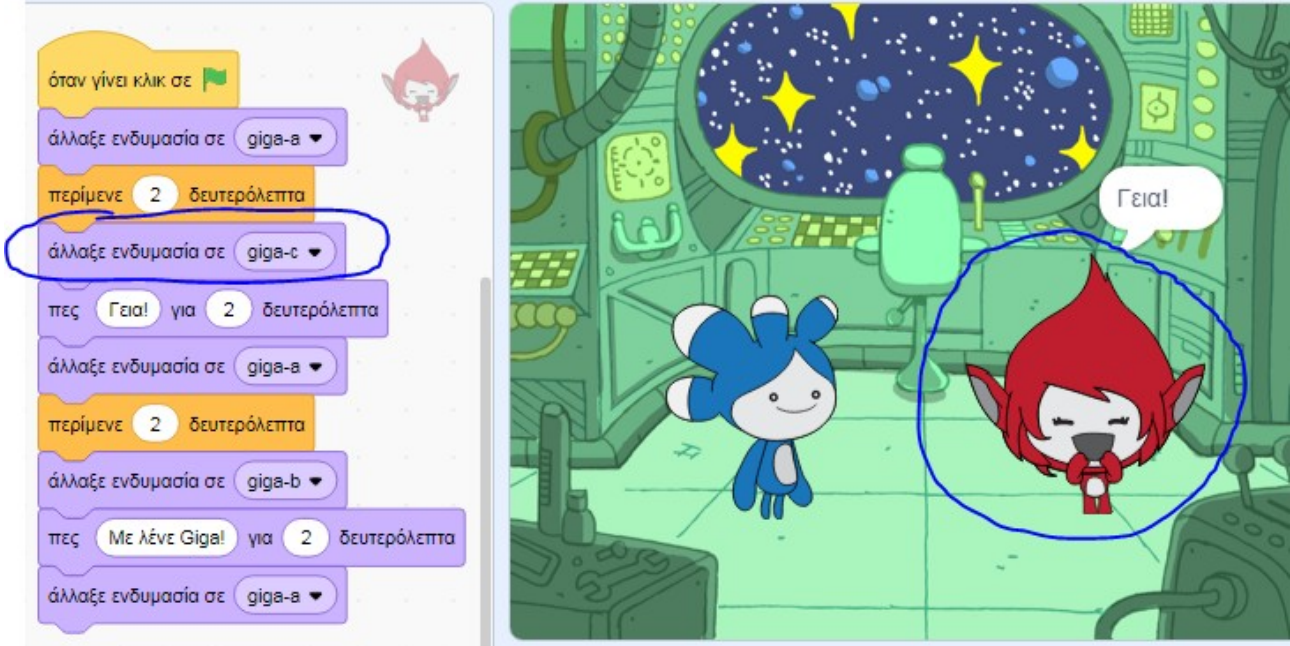
Ο σωστός τρόπος για να αλλάξω ενδυμασία σε ένα αντικείμενο είναι να χρησιμοποιήσω κάποια εντολή από την καρτέλα Κώδικας

Αν θέλω μια συγκεκριμένη ενδυμασία  
Όψεις > άλλαξε ενδυμασία σε **giga-b**

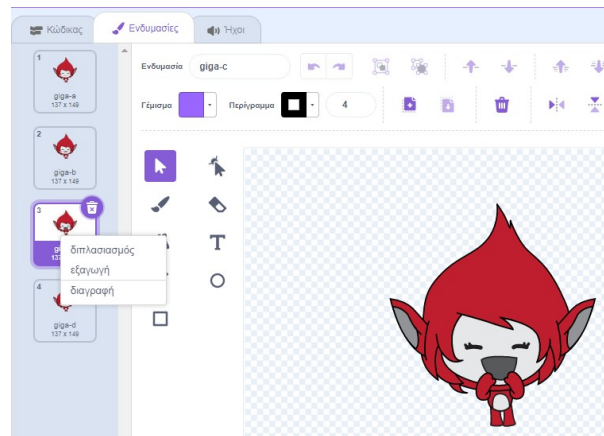
Αν θέλω να αλλάζουν οι ενδυμασίες με την σειρά  
Όψεις > επόμενη ενδυμασία



Παράδειγμα: Η Giga σηκώνει τα χέρια όταν λέει Γεια!



Μπορώ να επεξεργαστώ τις ενδυμασίες που υπάρχουν με εργαλεία :  
 Πρώτα κάνω ένα αντίγραφο (giga-c2)  
 (Διπλασιασμός)



Φτιάχνω μια ενδυμασία που σηκώνει ένα μόνο χέρι και κοκκινίζει από ντροπή!

