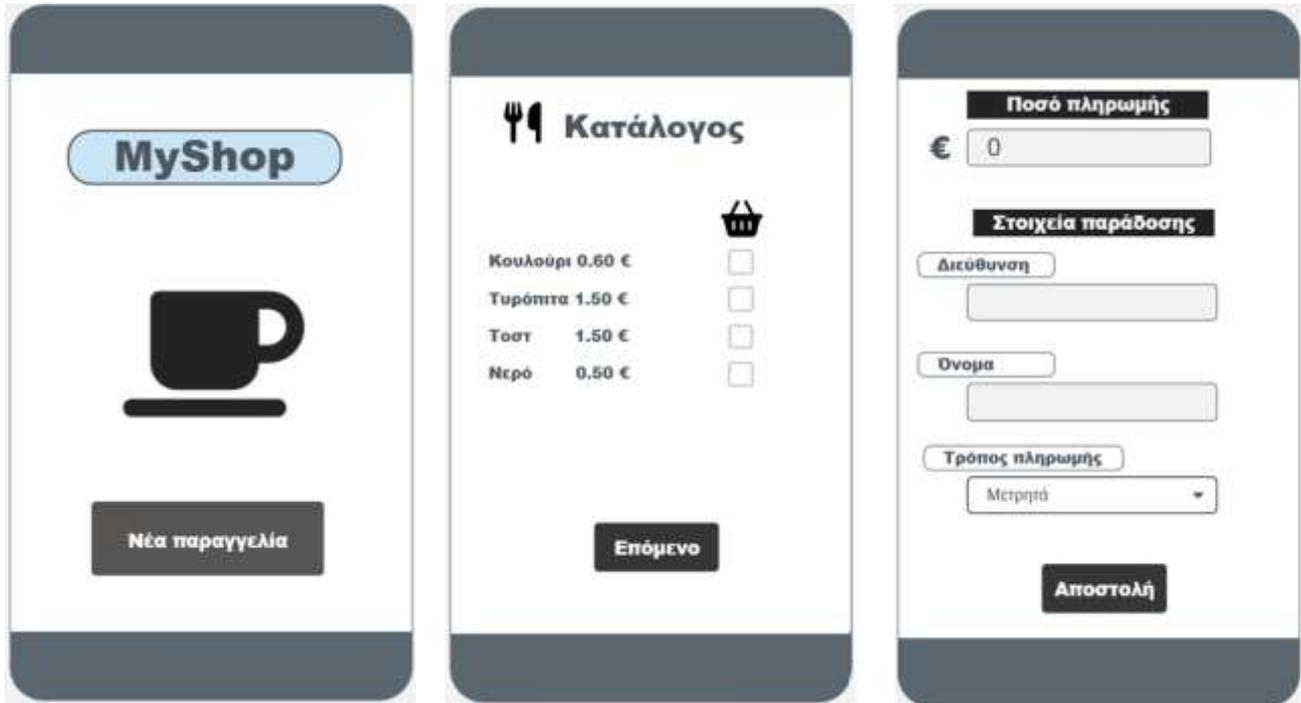


Προγραμματισμός εφαρμογών στο App Lab – Μάθημα 3^ο

Να σχεδιάσετε και να αναπτύξετε μία εφαρμογή για ένα **ηλεκτρονικό κατάστημα** που θα δέχεται παραγγελίες από πελάτες για παράδοση των προϊόντων στο χώρο τους.

Η εφαρμογή σας θα πρέπει να έχει τουλάχιστον 3 οθόνες:



Ακολουθεί ο κώδικας για τα κουμπιά μετάβασης:

```
1 var synolo = 0;
2 onEvent( ▼ "button1", ▼ "click", function( ● ) {
3     setScreen( ▼ "screen2" );
4 } );
5 onEvent( ▼ "checkbox1", ▼ "click", function( ● ) {
6     synolo = synolo + 0.6;
7 } );
8 onEvent( ▼ "checkbox2", ▼ "click", function( ● ) {
9     synolo = synolo + 1.5;
10 } );
11 onEvent( ▼ "checkbox3", ▼ "click", function( ● ) {
12     synolo = synolo + 1.5;
13 } );
14 onEvent( ▼ "checkbox4", ▼ "click", function( ● ) {
15     synolo = synolo + 0.5;
16 } );
17 onEvent( ▼ "button2", ▼ "click", function( ● ) {
18     setScreen( ▼ "screen3" );
19     setProperty( ▼ "text_input1", ▼ "text", ▼ synolo );
20 } );
21 onEvent( ▼ "button3", ▼ "click", function( ● ) {
22     setScreen( ▼ "screen1" );
23 } );
```